

1

Le Sprint de 48h

De l'idée au proto en un week-end

Exécution

CONTEXTE

Des semaines de planification, un Notion parfait, un Figma liché — et toujours rien à montrer à un vrai utilisateur.

L'illusion du progrès : confondre préparation et exécution. Le proto parfait remplace le proto réel.

Parfait est l'ennemi du testé. Un post-it qui simule une feature vaut mieux qu'un Figma non testé.

ETAPES

1

Vendredi 18h : cadre la question — « Quel est le risque n°1 de notre projet ? »

2

Samedi : construis le proto le plus simple qui teste CE risque uniquement, pas le produit final.

3

Dimanche matin : montre-le à 5 personnes du segment cible. Observe sans expliquer.

4

Dimanche soir : décision forcée — on pivote, on itère, ou on continue ?

CRITERES A MAITRISER

Le proto répond à UNE hypothèse précise · 5 tests minimum avant toute conclusion · Décision actée par écrit



Stop

Personne ne comprend le proto sans explication — l'idée n'est pas encore claire.



Affine

Compréhension OK mais comportement non désiré — modifie une variable et reteste.



Lance

Comportement souhaité observé spontanément — itère et augmente la fidélité.