

## MVP

*Apprendre au contact d'utilisateurs réels*

### Exécuter

#### CONTEXTE

Quelle est la version la plus simple de la solution qui permette d'apprendre quelque chose d'utile auprès de vrais utilisateurs ?

*Résister à la tentation de complexifier le produit avant d'avoir des retours terrain, définir un périmètre minimal mais réellement testable.*

*Le MVP est la version la plus simple d'un produit qui permette de le mettre entre les mains d'utilisateurs réels et d'apprendre de leurs usages.*

#### ETAPES

- 1 Identifie l'hypothèse de valeur principale que tu dois valider en priorité.
- 2 Définis le périmètre minimal de fonctionnalités nécessaires pour tester cette hypothèse.
- 3 Développe et déploie cette version auprès d'un premier groupe d'utilisateurs réels.
- 4 Observe l'usage réel, pas seulement les déclarations des utilisateurs.
- 5 Tire des apprentissages concrets pour orienter les développements futurs.

#### CRITERES A MAITRISER

Une seule hypothèse de valeur testée à la fois · Déployé auprès de vrais utilisateurs, pas des proches · Les apprentissages orientent la suite

#### TEMPLATE DE MVP — À REMPLIR AVANT ET APRÈS DÉPLOIEMENT

##### HYPOTHÈSE DE VALEUR TESTÉE

*Ce qu'on pense que les utilisateurs valorisent, à vérifier avec ce MVP...*

##### CE QU'ON A APPRIS

*Usage réel observé, écarts avec ce qu'on attendait, prochaine itération...*